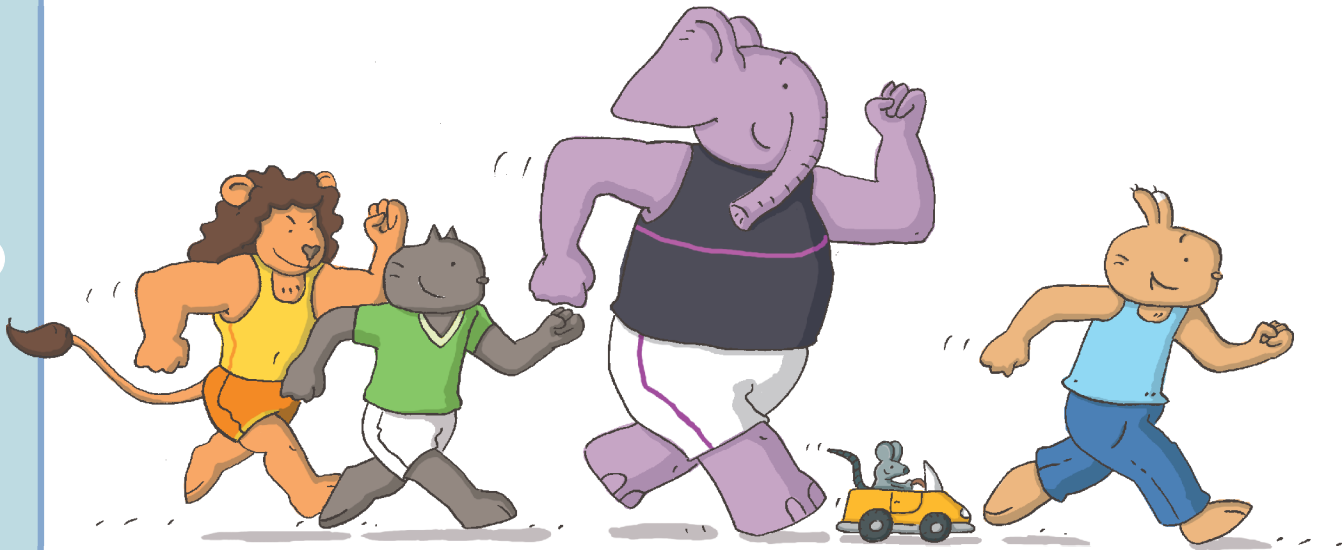


Activité : La course des animaux

J'utilise un mot précis pour établir un ordre d'arrivée pour chaque personnage.



“ Qui va gagner ? “



L'enfant a utilisé le mot précis pour nommer et classer par ordre d'arrivée moins de la moitié des personnages.



L'enfant a utilisé le mot précis pour nommer et classer par ordre d'arrivée plus de la moitié des personnages.



L'enfant a utilisé le mot précis pour nommer et classer par ordre d'arrivée la totalité des personnages.

Activité : La course des animaux

Principe

Ce jeu se classe dans le domaine des nombres. Il s'agit pour l'enfant d'établir un ordre d'arrivée lors d'une course. L'enfant va aborder la notion ordinale du nombre en utilisant un vocabulaire adéquat.

Procédé

L'enseignant présente le plan de jeu aux enfants, en l'occurrence le trajet à parcourir pour participer à la course. Le jeu se joue à deux, trois, quatre, cinq ou six. Chaque participant reçoit un animal qui correspond à un pion.

Soit chaque joueur tire une carte, lit le nombre et se déplace du nombre de case(s) correspondant. Il verbalise alors son déplacement « J'avance de x case(s) » et il compte.

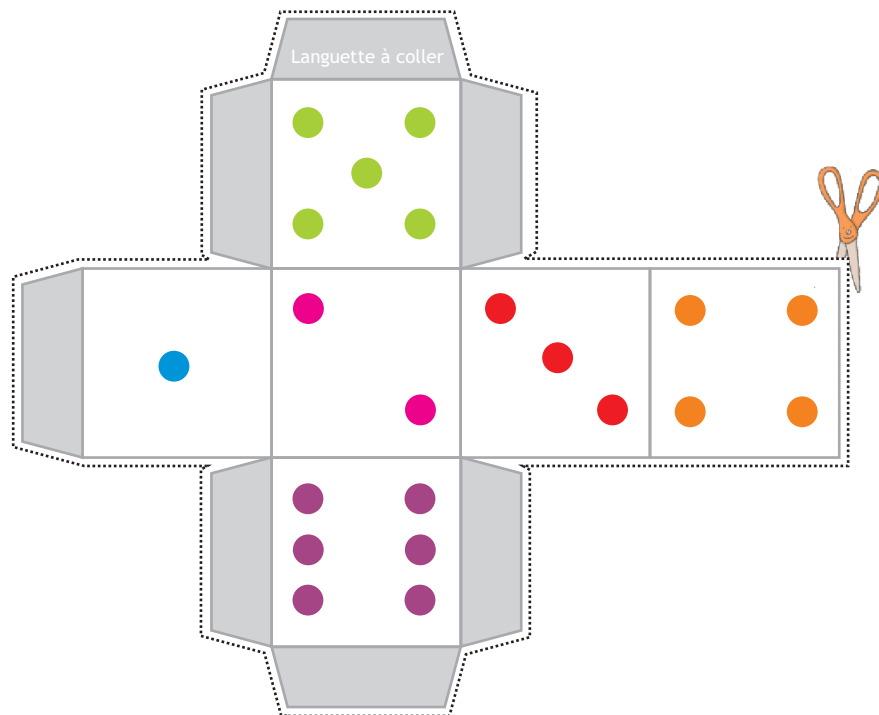
Soit chaque joueur lance le dé, lit le schème sur la face supérieure et se déplace du nombre de case(s) correspondant. Il verbalise son déplacement « J'avance de X case(s) » et il compte.

Le premier joueur qui arrive sur la prairie a gagné. Néanmoins chaque joueur doit arriver au but. Quand la partie est terminée, chaque participant énonce son classement en utilisant les termes appropriés à la notion ordinale. Après le jeu, l'enseignant invite les enfants à lire le lexique qui accompagne le jeu.

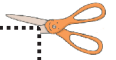


► Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux

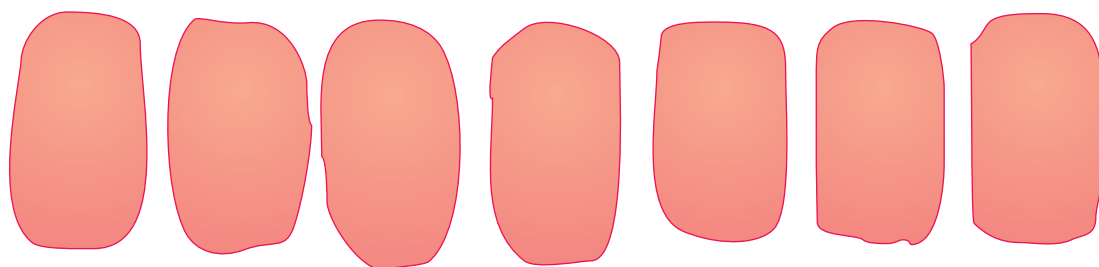
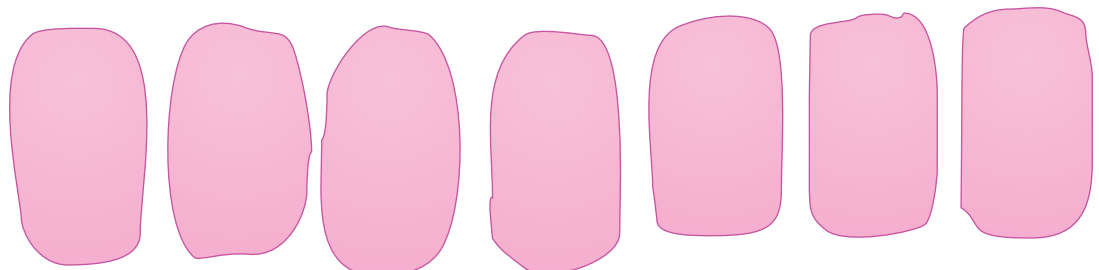
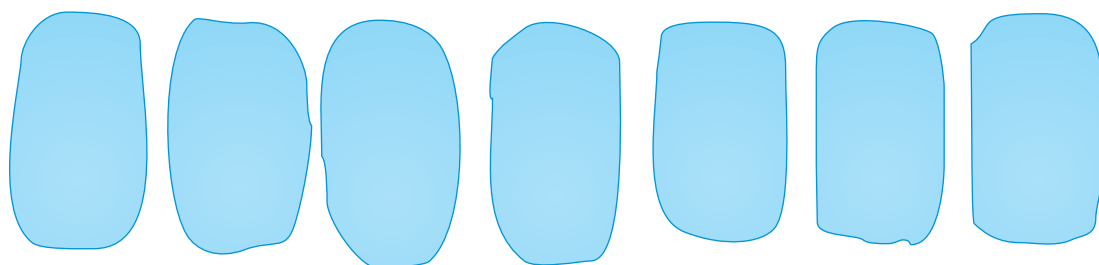
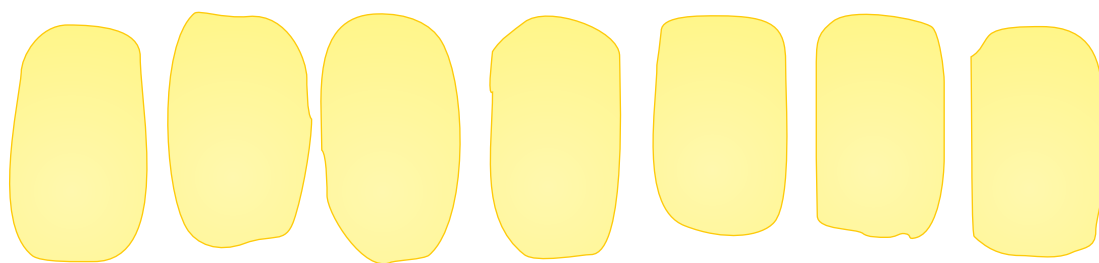
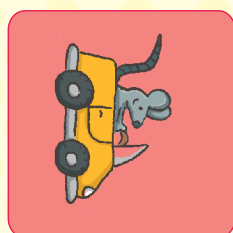
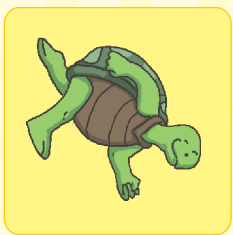
Pions et dé, à découper :



Cartes à découper :

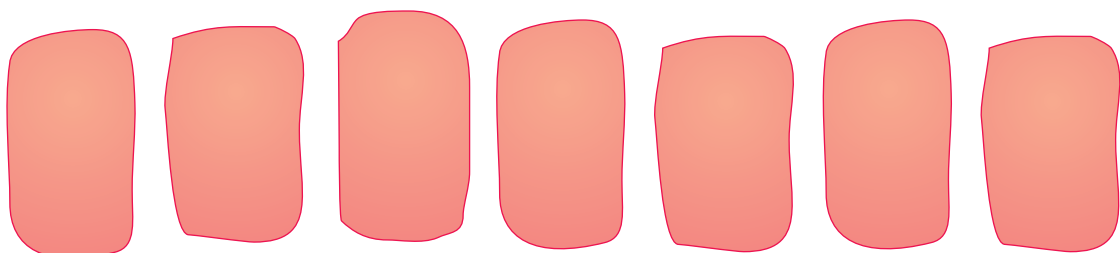
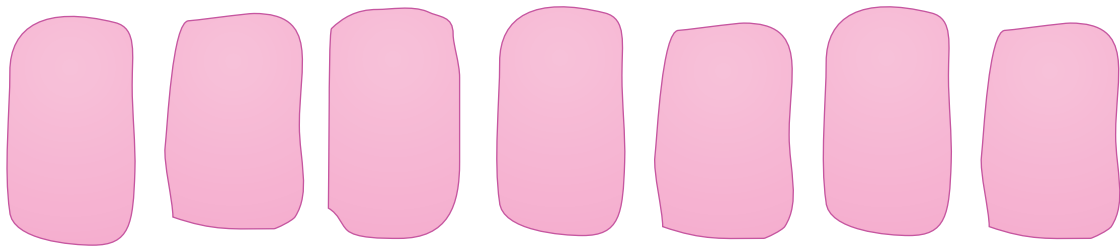
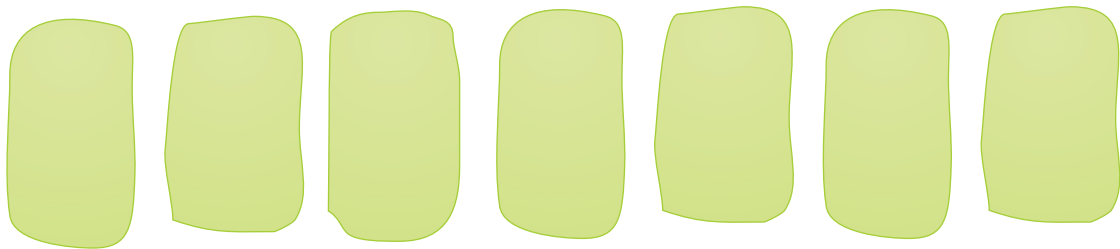
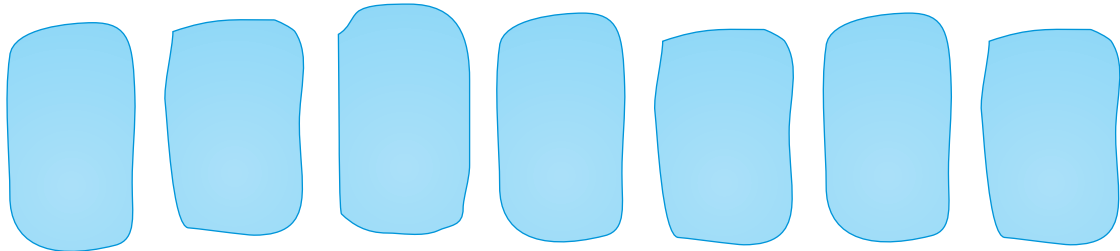
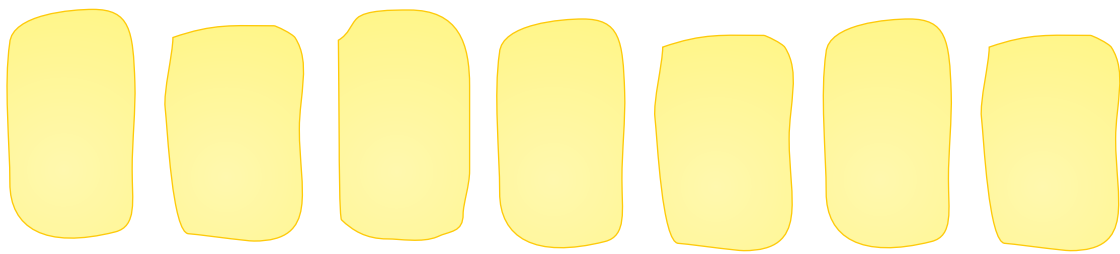


1 .	1 .	1 .	1 .
2 ..	2 ..	2 ..	2 ..
3 ...	3 ...	3 ...	3 ...
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6



Départ

Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux
Plateau de jeu. Partie 1/2



1

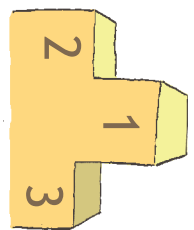
2

3

4

5

6



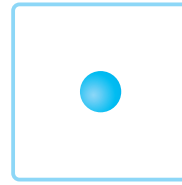
Arrivée

Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux
Plateau de jeu. Partie 2/2

► **Fiches enseignants.** La course des animaux : Lexique (3ème maternelle)



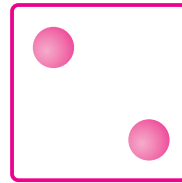
Premier



1
Un



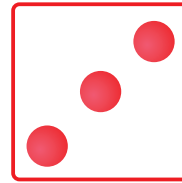
Deuxième



2
Deux



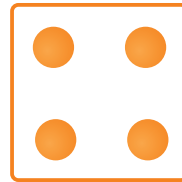
Troisième



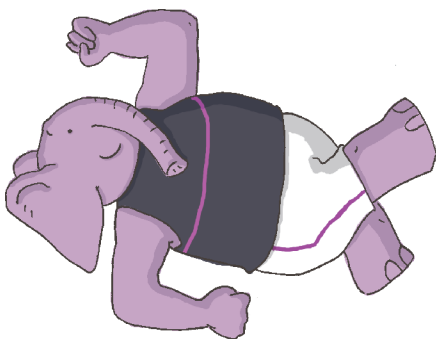
3
Trois



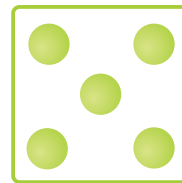
Quatrième



4
Quatre



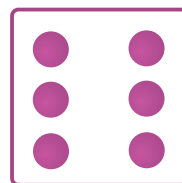
Cinquième



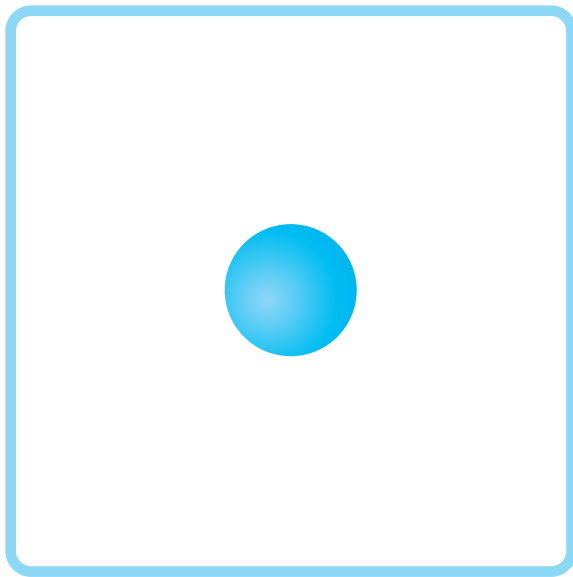
5
Cinq



Sixième
Dernier

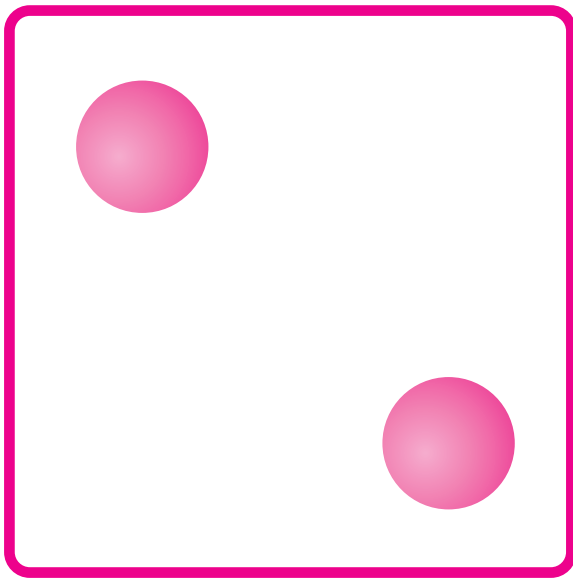


6
Six



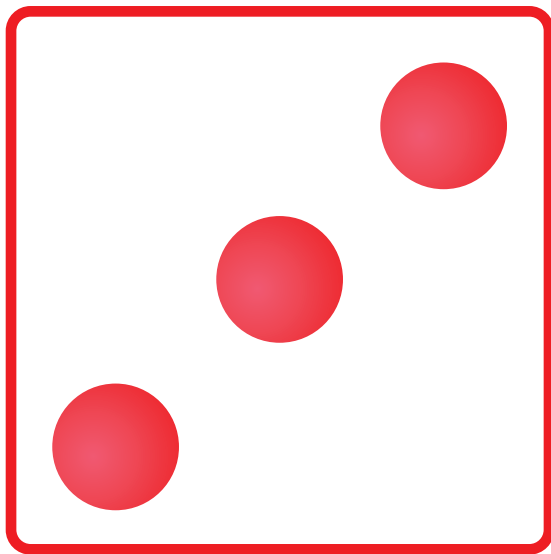
1

Un



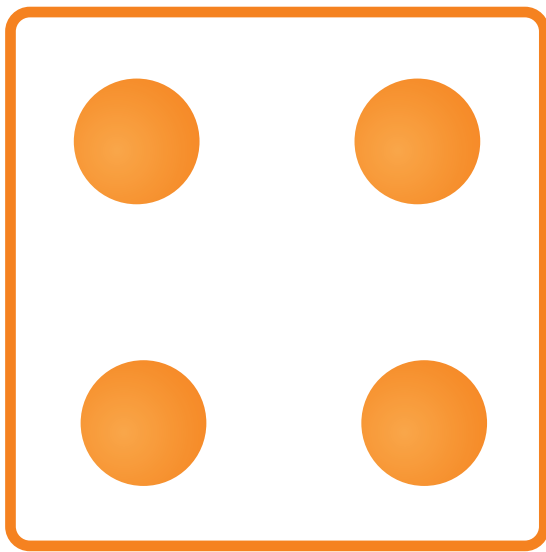
2

Deux



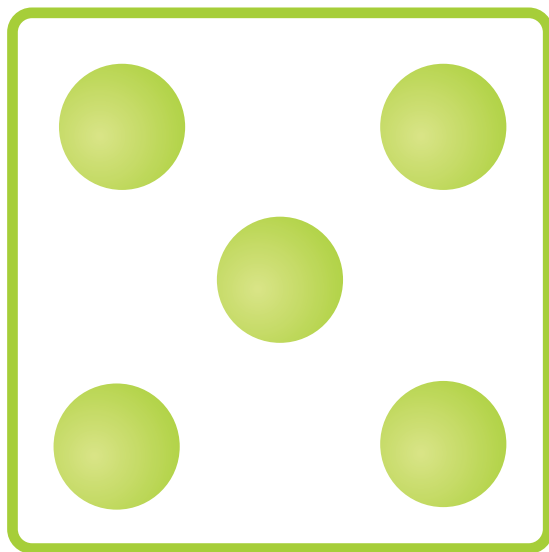
3

Trois



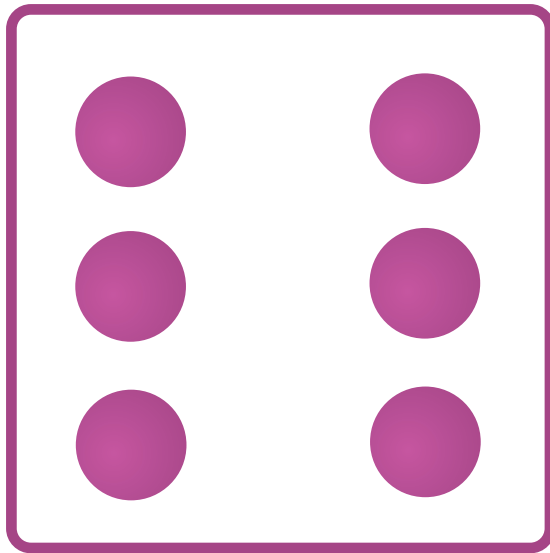
4

Quatre



5

Cinq



6

Six